



Handreichung zum Actionbound „Tatort Bauxit“

1. Informationen zur App „Actionbound“

Actionbound ist eine Smartphone-App, in der sogenannte Bounds (Summe von einzelnen Fragen und Aufgaben) gespielt werden können. *Actionbound* ist gleichzeitig eine Plattform, mit der man u.a. kreative Aufgaben, Quizze, Rätselaufgaben und Lückenaufgaben für schulische, aber auch außerschulische Zwecke vielseitig gestalten kann. Der Bound zum FIAN-Jahresthema 2022 thematisiert auf spielerische Art den von FIAN begleiteten Fall zu Menschenrechtsverletzungen beim Bauxit-Abbau in Guinea (s. Hintergrund-Handout). Der Bound kann in Präsenz oder im Fernunterricht gespielt werden. Voraussetzung ist das Downloaden der App *Actionbound* aus dem Playstore (Android) oder dem App Store (Apple) auf ein smartfähiges Endgerät (Tablet oder Smartphone). Der Bound wird am besten über eine WLAN-Verbindung gespielt.

2. Informationen zum Bound „Tatort Bauxit“

Die Spielzeit des Bounds beträgt 35-40 Minuten. Vor dem Spielen müssen zunächst die Nutzungsbedingungen und die Datenspeicherung akzeptiert werden. Die AGBs sind folgendem Link zu entnehmen: <https://de.actionbound.com/agb>. Es werden keine expliziten Personendaten abgefragt. Eine Liste von häufig gestellten Fragen mit Antworten zum Datenschutz kann hier entnommen werden: <https://de.actionbound.com/faq-datenschutz>.

Wir empfehlen den Bound als Gruppe zu zweit auf einem Endgerät zu spielen.

In diesem Bound gibt 50 Folien bestehend aus Rätseln, Foto- Schrift- und Audiodateien, sowie eine Kreativaufgabe, bei denen selbst gestaltete Inhalte (#hashtags für social-media-Kampagne) abfotografiert und hochgeladen werden sollen. Die Ergebnisse und die Fotos werden auf der Bound-Seite gespeichert und sind dort einsehbar (<https://actionbound.com/bound/tatort-bauxit-fian-bildungsarbeit>)

In dem Actionbound sind mehrere sogenannte „switches“ (Schalter) eingebaut, damit die Spieler*innen je nach Spielgeschwindigkeit zeitgleich fertig werden. Spieler*innen, die nach einer bestimmten Zeit schon fortgeschritten sind, bekommen beispielsweise ein extra Rätsel gestellt. Nach 45 Minuten greift ein sogenannter „Kill-Switch“ und die Spieler*innen gelangen zum Ende des Spiels.

Grundsätzlich gibt es zwei Wege, wie der Bound aufgerufen werden kann:

- a) **Über die Suchfunktion der App:** Dafür muss in der App auf das Feld BOUND FINDEN gedrückt werden. Danach klickt man auf die Lupe des Such-Feldes, ehe der Begriff *Bauxit* eingegeben wird. In der Folge wird der Bound angezeigt.
- b) **Über das Scannen eines QR-Codes:** Die Spieler*innen drücken in der App auf das Feld CODE SCANNEN und müssen dann den QR-Code scannen.





3. Das Szenario

Eine junge Person absolviert ein Praktikum einem großen Autohersteller. Eines Abends bekommt sie überraschend eine Nachricht von einem Aktivist aus Afrika. Sie wird um Hilfe gebeten, um zu belegen, dass das Auto-Unternehmen Dinge verschweigt. Es soll seit langem Kenntnis von Menschenrechtsverletzungen beim Abbau von Metallen für die hergestellten Autos geben. Eine knifflige Suche nach möglichen Beweisen beginnt. Wird es gelingen, in kürzester Zeit zu belegen, dass das Unternehmen die Verantwortung für die Menschen am Anfang der Lieferkette ignoriert hatte? Es kommen aufrüttelnde Details vom Schicksal der Betroffenen vom Bauxit-Tagebau in Guinea ans Tageslicht, die das Pech hatten, dort zu leben, wo der Bergbau-Gigant immer noch weiter schürfen will. Die Spieler*innen suchen nach gut verborgenen Hinweisen und Belegen und müssen dabei knifflige Rätsel lösen. Zur Sprache kommen Umweltzerstörung und Menschenrechtsverletzungen rund um die Sangaredi-Mine in Guinea. Das Auto-Unternehmen wusste von der katastrophalen Situation und hat sich bewusst dazu entschieden, trotzdem weiter in großem Maßstab Rohstoffe aus diesen Quellen einzukaufen.

4. Übersicht der Abschnitte, Rätsel und Aufgaben

Der Bound ist in Abschnitte aufgeteilt. Folgende Rätsel müssen gelöst werden:

1. Einführung in die Thematik
 - Das richtige Handy-Ladekabel finden (C)
 - Multiple-Choice-Aufgaben zu Zeitungsartikel mit Fall-Einführung
 - Willst du Émile helfen?
 - Rätsel „Wo liegt Guinea?“ (1 Liberia, 2 Guinea, 3 Sierra Leone)
2. Details zu Menschenrechtsverletzungen und Umweltzerstörung
 - Rätsel: Die richtige Akte (CBG) im Archiv finden
 - Passwort für USB-Stick mit tic-tac-toe-Feld entschlüsseln XXOXO
 - Multiple-Choice Aufgabe zu Audio-Reisebericht
 - Fotos aus Minengebiet chronologisch sortieren
 - Lückentexte über den Fotobericht aus Guinea ausfüllen
3. Aufdecken der Unternehmensverantwortung von Vaudi
 - Zahlenkombination entschlüsseln, um den Safe im Büro der Chefin zu knacken (51012)
4. Abschluss
 - Multiple-Choice-Auswahl: Welche Konsequenz sollte gezogen werden?
 - #hashtags für social-media-Kampagne erstellen und hochladen

5. Tipps zur Anleitung

Zunächst ist es sinnvoll, dass der*die Teamer*in den Actionbound im Vorfeld mindestens 1x durchspielt, damit das Verfahren, der Ablauf und die Inhalte deutlich werden. Der*die Teamer*in sollte sich im Vorfeld über die Internetqualität im Seminarhaus, wo der Bound durch-



geführt wird, informieren. Unter Umständen empfiehlt es sich, die App am Abend vorher oder beim Ankommen downloaden zu lassen. Sonst besteht das Risiko, wertvolle Zeit zu verlieren. Wenn bei einzelnen Teilnehmenden der Download nicht klappt, stellt das kein Problem dar. Wichtig ist, dass immer zwei Teilnehmende ein spielfähiges Endgerät besitzen.

Aufgrund der Ton-Elemente in dem Actionbound sollte darauf geachtet werden, dass sich die Teams nicht gegenseitig stören. Falls der Veranstaltungsort nicht genügend Raum zum Ausbreiten bietet, empfiehlt sich das Nutzen von Kopfhörern.